

# Další možnosti, jak hrát



1

Pokud si pořídíte dva výtisky tohoto čísla, můžete si zahrát klasické pexeso nebo pexeso napůl nebo i načtvrt – jednoduše podle toho, jak obrázky rozstříhnete.

2

Kartičky rozdáme všechny mezi hráče. Kdo je na řadě a má kartičku se jménem světce, položí ji před ostatní hráče na stůl. Každý hráč k ní po řadě může doložit náležitou kartu – pokud ji má. „Hromádku“ bere ten, kdo doplní poslední čtvrtou kartičku.

*Varianta A:*

„Vynášet“ se může jakákoli karta.

*Varianta B:*

„Hromádku“ bere ten, kdo řekne o světcích nejvíce informací. Při jejich jmenování pokračujeme po jednom po řadě od toho hráče, který do obrázku doložil čtvrtou kartičku.

3

Všechny kartičky položíme na hromádku doprostřed obrázku dolů. Hráči si postupně berou kartu. Komu se sejdou v ruce dvě kartičky, které patří k sobě, může je vyložit. Ostatní hráči pak mohou dokládat své kartičky z ruky k vyloženým obrázkům. Tato hra nemá vítěze, končí, až společně zařadíme všechny karty.

*Varianta:*

Hráči mohou vytvořit dvojice (skupiny) a hrát spolu, to znamená dokládají kartičky navzájem pouze ke „svým“ vyloženým obrázkům. Když kartičky na hromádce uprostřed dojdou, všichni hráči odevzdají kartičky, které mají v ruce, ty se zamíchají a vytvoří se z nich uprostřed nová hromádka. Vyhrává ta dvojice (skupina), která složí více obrázků.