

HRY NA OSLAVU

Evoluce

Je několik evolučních stupňů: 1. moucha, 2. ryba, 3. žába, 4. had, 5. kohout, 6. pes, 7. opice, 8. člověk. Na začátku hry jsou všichni mouchy. Když se potká dvojice stejného evolučního stupně, udělá: kámen, nůžky, papír a kdo vyhraje, postupuje o stupeň výš, kdo prohraje, spadne o jeden stupeň níž, příp. je-li moucha, zůstává. Takto se postupuje, až jsou skoro všichni lidé. Lidé si sedají na místo a sledují dění.

Existuje i jiná varianta evolučních stupňů: 1. vejce (říká „kuli, kuli“, kroučí zápěstími a chodí na bobku), 2. kuře (pípá a chodí na bobku), 3. dingo (říká „dingo, dingo“, chodí vstoje), 4. Uáá (dělá „uáá“, chodí vstoje a rukama se bije v prsa), 5. člověk, 6. Superman (jedna ruka natažená vzhůru).

Ovoce

Lidem, kteří sedí v kruhu na židličkách, rozdává potichu vedoucí, který je uprostřed, názvy různých druhů ovoce (3–4 druhy). Zavolá-li vedoucí: „švestky“, všechny švestky vstanou a posunou se o jedno místo doleva. Sedí-li tam někdo, sednou si na něj. Potom zavolá vedoucí např. „jabka“. Vstanou tedy jablka a posunou se opět o jedno místo doleva. Je-li někdo třeba jabko a sedí mu na klíně třeba švestka, nemůže se zvednout. Člověk se může posouvat doleva jen jestli mu na klíně nikdo nesedí. Hra končí v momentě, kdy se někdo z lidí dostal zpět na místo, odkud startoval a sedí-li přímo na své židli (ne na někom). Hra baví malé i velké a je u ní hodně legrace.

Dva majáky

Dvě děti představují majáky a ostatní lodě. Na začátku hry všichni zavřou oči a vedoucí určí dva majáky, aby ostatní děti nevěděly, kdo je maják. Jeden je dobrý maják, druhý je zlý, který se snaží lodě potopit. Lodě (mají zavřené oči) neví, kdo je hodný a kdo zlý maják. Hodný maják stojí na místě a „tútá“, zlý také „tútá“, ale může se libovolně pohybovat, aby zmátl lodě, které se snaží poslepu najít hodný maják. Lodě vyplouvají z jednoho konce místnosti na druhý, kde jsou majáky. Lodě se snaží zaslechnout a poznat, který maják je hodný a k tomu doplout a dotknout se ho. Dotknou-li se zlého majáku, jsou potopeny. Jde o naslouchání.

Kreslíme

Dvě družstva stojí v zástupu za sebou. Několik metrů před nimi leží na zemi nebo stole papír s tmavou pastelkou. Na tlesknutí vedoucího vyběhne z každého družstva jeden hráč a začne kreslit:

- družstva mají nakreslit co nejuvěrohodněji kočku...
- družstvo se snaží nakreslit jednotný obrázek, ale nesmí se domlouvat na tom, co budou kreslit.

Na další tlesknutí musí hráč přestat kreslit a běžet zpět k družstvu a předat štafetu dalšímu. Po hře následuje zhodnocení: jaký dají děti název obrázku, v čem nedržely pohromadě, nevnímaly to, co druhý kreslil...

