

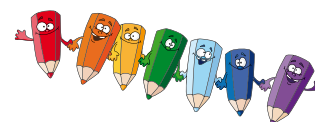
DIXIT: POZNEJ A POJMENUJ

Cíl

Procvičujeme kompetenci komunikovat, abstraktní myšlení a empatii současně

Věk

Od 6 let



Čas

Cca 20 minut

Pomůcky

Obrazové karty OBRAZY ŽIVOTA - ŽIVOT V OBRAZECH

Postup

Všech 88 karet se promíchá a každý hráč (3–7) dostane sedm karet tak, aby je ostatní neviděli. Ostatní karty zůstanou na hromádce k dobírání zadní stranou nahoru. Je dobré, když každý z hráčů má dvě figurky ve své barvě, ale jde to i bez nich. Každý si píše své body, nebo jeden z hráčů píše body všem. Nejstarší hráč začíná a je v prvním kole vypravěčem. To znamená, že si vybere ze svých karet jednu, položí ji obrázkem dolů doprostřed a řekne o ní maximálně 1 větu. (Např. K obrázku člověka u moře může zaznít věta: Voda je více než H_2O). Pak se všichni hráči podívají do svých karet, vyberou z nich tu, která se k této výpovědi nejvíce hodí a položí ji obrázkem dolů také doprostřed. Pak se všechny karty dobře promíchají a obrátí se. Pak si každý z hráčů, kromě vypravěče vybere jeden obrázek, o kterém si myslí, že je původní. Na pokyn vypravěče jej všichni označí figurkou nebo k němu přiloží prst. Nikdo nesmí ukázat na svůj obrázek. Vypravěč prozradí, která je jeho karta.

Body se rozdělují takto:

Když všichni uhodnou obrázek vypravěče, získává 0 bodů a ostatní dva body. Když jen jeden pozná obrázek vypravěče, dostává vypravěč a ten, kdo to uhodl, pět bodů. Když se jedná o dva a více hráčů, dostane vypravěč a každý z nich po třech bodech. Za každou špatnou volbu jiné karty dostane ten, komu karta patří, jeden bod. Body se poznačí, použité karty se odloží stranou a každý si vytáhne po jedné nové kartě z hromádky. Ten, kdo sedí po levici vypravěče, je teď dalším vypravěčem. Na začátku je dobré se domluvit, jak dlouho se bude hrát, např. jedno kolo, než dojdou kartou apod.

Zdroj: R. Oberthür, Obrazy života - život v obrazech